

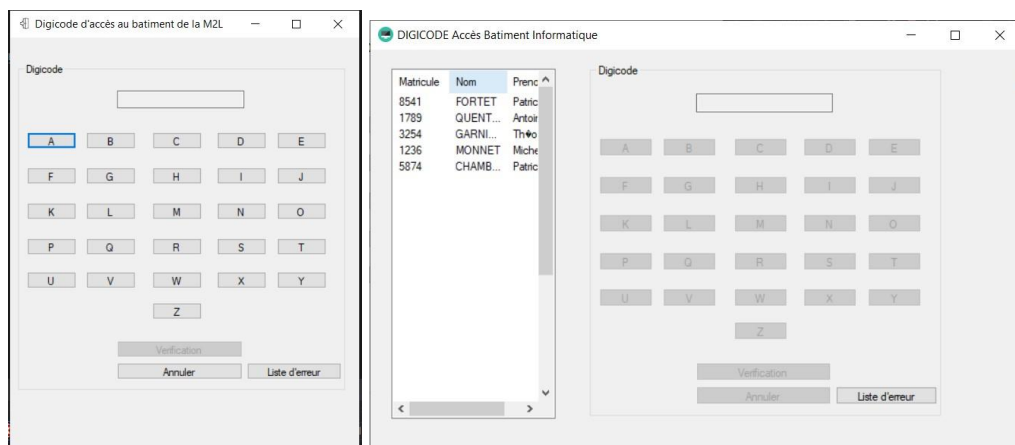
Document Validation de compétences

- **A4.1.2 Conception ou adaptation de l'interface utilisateur d'une solution applicative**

C4.1.2.1 Définir les spécifications de l'interface utilisateur de la solution applicative :

Le digicode d'entrer devait juste pouvoir accueillir un mot de passe et les touches nécessaires (toutes les touches de l'alphabet ainsi qu'un bouton valider annuler et un bouton ouvrant un formulaire pour la liste d'erreur) et un autre digicode pour l'accès à la salle informatique ou pour celui-là il fallait une liste des personne autoriser en plus des même contrainte que celui pour l'entrée du bâtiment.

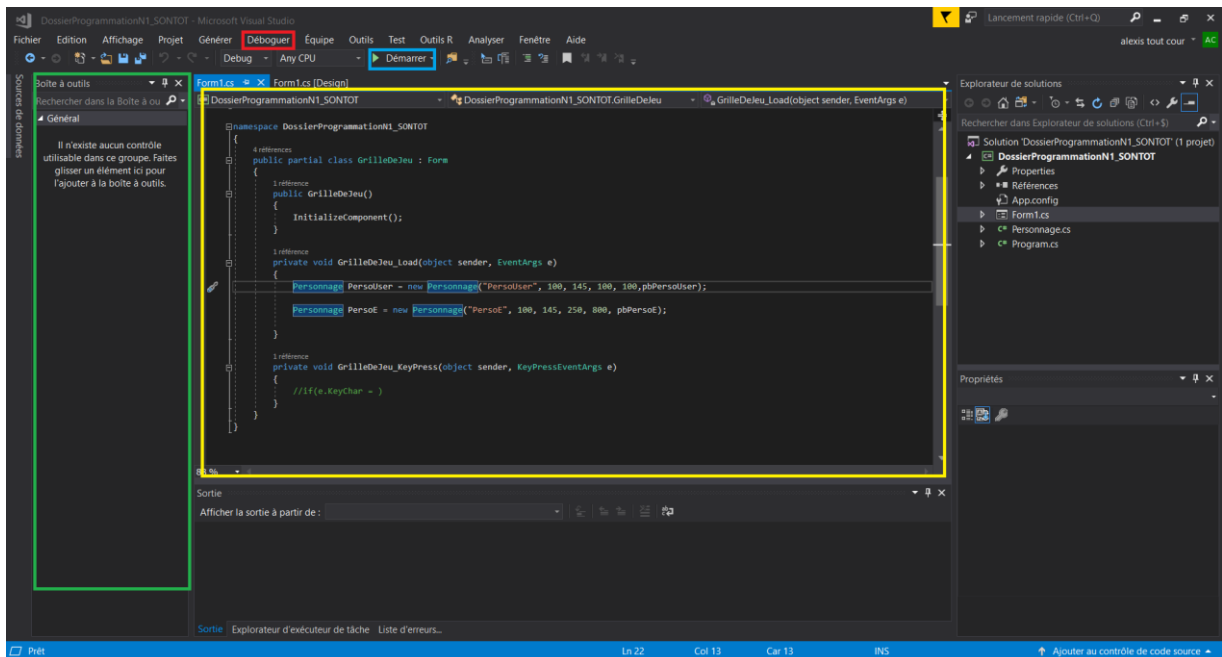
C4.1.2.2 Maquetter un élément de la solution applicative :



Matricule	Date	Hour
8541	15/09/2019	22:10
	02/10/2019	07:50
1236	05/11/2019	20:40
	17/1/2020	16:19
	17/1/2020	16:34
3254	17/1/2020	16:35

- **A4.1.6 Gestion d'environnements de développement et de test**

C4.1.6.1 Mettre en place et exploiter un environnement de développement :



La partie encadrée en vert est la partie graphique de visualstudio.

En jaune on a aussi la partie code de visualstudio.

En rouge est l'optino de visualstudio qui va nous informer des erreurs de codes dans notre projet

Et en bleu c'est l'option de lancement du projet.

C4.1.6.2 Mettre en place et exploiter un environnement de test :

Outil de débogage VisualStudio pour éviter les erreurs.

- **A4.1.7 Développement, utilisation ou adaptation de composants logiciels**

C4.1.7.1 Développer les éléments d'une solution :

Algorithme vérifiant les codes pour autoriser ou non l'accès, algorithme de lecture de dossier csv ainsi que d'écriture sur dossier csv.

- **A4.1.8 Réalisation des tests nécessaires à la validation d'éléments adaptés ou développés**

C4.1.8.1 Élaborer et réaliser des tests unitaires :

Vérifier qu'à chaque nouvel ajout d'un code cela ne ruine pas une autre partie du code.

- **A5.2.1 Exploitation des référentiels, normes et standards adoptés par le prestataire informatique**

C5.2.1.1 Évaluer le degré de conformité des pratiques à un référentiel, à une norme ou à un standard adopté par le prestataire informatique :

Vérifier que j'ai bien respecté les consignes de la fiche d'activité.

C5.2.1.2 Identifier et partager les bonnes pratiques à intégrer.

- **A5.2.4 Étude d'une technologie, d'un composant, d'un outil ou d'une méthode**

C5.2.4.1 Se documenter à propos d'une technologie, d'un composant, d'un outil ou d'une méthode :

Exemples

L'exemple suivant montre comment utiliser un objet [StreamWriter](#) pour écrire un fichier qui répertorie les répertoires sur le lecteur C, puis utilise un objet [StreamReader](#) pour lire et afficher chaque nom de répertoire. Une bonne pratique consiste à utiliser ces objets dans une instruction `using` afin que les ressources non managées soient correctement supprimées. L'instruction `using` appelle automatiquement [Dispose](#) sur l'objet lorsque le code qui l'utilise est terminé. Le constructeur utilisé dans cet exemple n'est pas pris en charge pour une utilisation dans les applications Windows Store.

```
C# Copier

using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.IO;

namespace StreamReadWrite
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            // Get the directories currently on the C drive.
            DirectoryInfo[] cDirs = new DirectoryInfo(@"c:\").GetDirectories();

            // Write each directory name to a file.
            using (StreamWriter sw = new StreamWriter("CDriveDirs.txt"))
            {
                foreach (DirectoryInfo dir in cDirs)
                {
                    sw.WriteLine(dir.Name);
                }
            }

            // Read and show each line from the file.
            string line = "";
            using (StreamReader sr = new StreamReader("CDriveDirs.txt"))
            {
                while ((line = sr.ReadLine()) != null)
                {
                    Console.WriteLine(line);
                }
            }
        }
    }
}
```

Recherche internet et prise en compte d'exemple de code pour l'adapter à mes besoin.